

Medytacja 6

*Pan stworzył człowieka z ziemi i znów go jej zwróci.
Odliczył ludziom dni i wyznaczył czas odpowiedni,
oraz dał im władzę nad tym wszystkim, co jest na niej.
Przyodział ich w moc podobną do swojej
i uczynił ich na swój obraz.
Uczynił ich groźnymi dla wszystkiego stworzenia,
aby panowali nad zwierzętami i ptactwem.
Dał im wolną wolę, język i oczy,
uszy i serce zdolne do myślenia.
Napełnił ich wiedzą i rozumem,
o złu i dobru ich pouczył.
Położył oko swoje w ich sercu,
aby im pokazać wielkość swoich dzieł. (Syr 17, 1-8)*

- **Stając w obecności Bożej uczynimy znak krzyża.**
- **Wzbudźmy intencję, prosząc**, aby wszystkie moje zamiary, decyzje i czyny były skierowane w sposób czysty do służby i chwały Jego Boskiego Majestatu.
- **Wyobraźmy sobie** ludzi, którzy czynią wielkie dzieła w świecie.
- **Prośmy** w tej medytacji: Panie, daj mi poznać, kim jestem.
- **Rozpocznijmy rozważanie przeczytanego Słowa Bożego.**

Punkt 1

Bóg stworzył człowieka na swój obraz i podobieństwo. Dał mu władzę nad ziemią, wolną wolę, rozum, wiedzę o dobru i złu Przyodział w moc podobną do swojej, ukazując wielkość człowieka. Ale Bóg nie uczynił go samowystarczalnym. Człowiek jest kimś, czyje istnienie związane jest z miłością Stwórcy. On zna człowieka, którego ukształtował z miłości.

Punkt 2

Bóg uczynił człowieka zdolnym do poznania i miłowania swojego Stwórcy. Każdy nosi w sobie pragnienie osobistego kontaktu z Nim. Człowiek szuka prawdy o sobie, pyta o sens życia. Chce wiedzieć, kim jestem ja - człowiek. Czy z tym poszukiwaniem zwraca się do Boga?

Punkt 3

Sanktuarium serca człowieka stanowi sumienie. Bóg „położył oko swoje” w naszym sercu, aby nas strzec. Aby pokazywać nam wśród wielu dróg naszego życia tę najwłaściwszą, prowadzącą do Niego. W głębi naszego serca zapisane są Jego prawa, nawołujące do czynienia miłości. Bóg poucza nas o niej, ponieważ pragnie naszego dobra. Czy korzystam z tego Bożego daru jakim jest moje sumienie.

Zakończmy osobistą rozmową z Panem o tej medytacji i odmówmy „**Ojcze nasz**”.